



## Onlinespiele



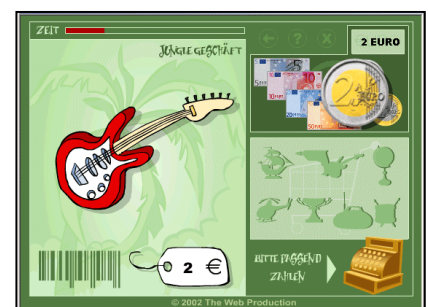
## Produktbeschreibung

Onlinespiele haben einen signifikanten Platz in unseren Firmenaktivitäten. Moderne Technologien erlauben uns Spiele mit hohem Multimedia-inhalt zu entwickeln. Shockwave, Flash und Java Technologien, die eine hochqualitative Auflösung und Vectorgraphiken erlauben zusammen mit streaming Audio und Video für die Verteilung im Internet, die die Grundlage für die Entwicklung von Onlinespielen einer neuen Generation geben. Die neuen Onlinespiele haben die selben Möglichkeiten wie CD-Spiele und realistische 3D-Graphiken – Flugzeuge fliegen und Autorennen- ist nun auch online möglich. Die gesamte Vielfalt der Onlinespiele ist unterteilt in folgende Kategorien:

- Arcade
- Sport
- Multiplayer
- Board
- Puzzle
- Weihnachten
- Spezielle Ereignisse

## Einkaufen

Der Spieler kann eine Liste von Sachen sehen, die er an der rechten, oberen Ecke des Bildschirms kaufen muß. Es gibt auch einen Verkaufsautomaten mit Produkten und einen Schlitz für Münzen, welche der Spieler vom Feld nehmen kann. Wenn der Spieler auf eine der angebotenen Dinge klickt, sieht er den Preis. Wenn der Spieler genug Geld in den Schlitz wirft, erscheint ein Häckchen neben dem Namen der Sache, die er gekauft hat in der Liste von Besorgungen. Wenn der Spieler zu viel Geld bezahlt, hat er das Produkt zu aktivieren und nochmals dafür zu bezahlen. Der Spieler hat gewonnen, wenn er alles eingekauft hat was er braucht und zwar innerhalb einer kurzen Zeit.



## Technische Details:

- Typ: Shockwave
- Dateigröße (kb): 1470
- Spielbildschirmgröße (pxls): 550/400
- Farbtiefe (bit): 16
- Sound: ja
- Highscore-Funktion: Nein